

DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I		2º ANO
Aulas anuais: 120	Aulas semanais: 3	
Horas relógio/anuais: 102h	Horas relógio/semanais: 2h 30min	
EMENTA		
<p>Algoritmos e programas. Processo de edição, compilação e execução. Variáveis e tipos de dados. Comando de atribuição. Operadores aritméticos e lógicos. Estruturas de controle. Cadeias de caracteres (String). Classes e objetos. Atributos. Métodos, argumentos e parâmetros. Comunicação por troca de mensagens. Encapsulamento e ocultamento de informações. Hierarquia de agregação/decomposição e especialização/generalização. Herança. Coleções unidimensionais (Array) e bidimensionais (Matrizes).</p>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA		
<p>DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. 8 ed. São Paulo: Bookman, 2003.</p> <p>PIZZOLATO, E. B. Introdução à programação orientada a objetos com C++ e JAVA. São Carlos: EdUfscar, 2010.</p> <p>SANTOS, R. R. dos. Programação de computadores em Java. 2 ed. Rio de Janeiro: Nova Terra, 2014.</p>		
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR		
<p>BORATTI, I. C. Programação orientada a objetos. 3 ed. Florianópolis: Visual Books, 2004.</p> <p>ECKEL, B. Thinking in java. 2 ed. São Paulo: Pearson Education, 2000.</p> <p>GOODMAN, D. JavaScript a bíblia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2001.</p> <p>LEMAY, L. Aprenda em 21 dias Java 2: Professional Reference. Rio de Janeiro: Campus, 2001.</p> <p>ROMAN, E. Dominando enterprise javabeans. 2 ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.</p>		