

AHMED, Khawar Zaman; UMRYSH, Cary E. Desenvolvendo aplicações comerciais em Java com J2EE e UML. Rio de Janeiro-RJ: Ciência Moderna, 2002.

BORATTI, Isaías Camilo. Programação orientada a objetos em Java. Florianópolis-SC: Visual Books, 2007.

BROGDEN, Bill; MINNICK, Chris. Desenvolvendo e-commerce com Java, XML e JSP. São Paulo-SP: Pearson Education do Brasil, 2002.

NIEMEYER, Patrick; KNUDSEN, Jonathan. Aprendendo Java 2 SDK versão 1.3. Rio de Janeiro-RJ: Coimbra, 2000.

SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando Java. 2ª ed. São Paulo-SP: Elsevier, 2003.

Disciplina	Frameworks Front-end				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
FFE	3º	PWF	68 horas	Tecnológica	80 aulas
<b>Objetivos</b>					
Apresentar os frameworks de desenvolvimento Web front-end de forma integrada com as linguagens HTML, CSS e JavaScript para construir sistemas web funcionais e com interações ricas, descrevendo o papel de cada uma destas linguagens nas camadas de desenvolvimento, aplicando as melhores práticas do mercado para a construção de interfaces corporativas.					
<b>Ementa</b>					
Conceito de framework e principais frameworks front-end de mercado. Biblioteca de funções JavaScript para seleção de elementos DOM, manipulação de eventos, aplicações AJAX e criação de plugins. Framework de estilo para tipografia, formas, botões, navegação e outros componentes de interface, bem como extensões de JavaScript.					
<b>Referências Básicas</b>					
BUDD, Andy. Criando páginas web com css soluções avançadas para padrões web. São Paulo: Prentice Hall, 2006. DEITEL, H. M.; DEITEL P. Ajax, Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. São Paulo: Prentice Hall, 2008. NEGRINO, T.; SMITH, D. JavaScript para World Wide Web: Campus, 2000.					
<b>Referências Complementares</b>					

DAMASCENO, Anielle. Webdesign: teoria e prática. Florianópolis-SC: Visual Books, 2003.  
 FLANAGAN, David. JavaScript: O guia definitivo. 4ª ed. Porto Alegre-RS: Bookman, 2004.  
 FREEMAN, E.; FREEMAN, E. Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML. Rio de Janeiro:Alta Books, 2006.  
 MCLAUGHLIN, B. Use a cabeça!: Iniciação rápida Ajax. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.  
 NIELSEN, Jacob; LORANGER, Hoa. Usabilidade na Web: Projetando Websites com Qualidade. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

Disciplina	Metodologia de Pesquisa Científica				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
MPC	3º	N/A	68 horas	Básica	80 aulas
<b>Objetivos</b>					
<p>Conhecer e correlacionar os fundamentos, os métodos e as técnicas de análise presentes na produção do conhecimento científico. Compreender as diversas fases de elaboração e desenvolvimento de pesquisas e trabalhos acadêmicos. Elaborar e desenvolver pesquisas e trabalhos científicos obedecendo às orientações e normas vigentes nas Instituições de Ensino e Pesquisa no Brasil e na Associação Brasileira de Normas Técnicas.</p>					
<b>Ementa</b>					
<p>Conceitos fundamentais: o processo de conhecer, ciência, verdade científica, dedução e indução, delimitação do problema, hipótese. Pesquisa: tipos, teoria, método, base empírica, método quantitativo e qualitativo. Ferramentas de apoio: uso avançado de buscadores, organização bibliográfica, organização de texto e de comunicação com a sociedade de pesquisa. Normas: ABNT, estrutura e definição, pré-projeto e projeto. Apresentação em público: tipos de apresentação, organização de conteúdo, métodos de apresentação, organização do tempo e postura.</p>					
<b>Referências Básicas</b>					
<p>MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Fundamentos de Metodologia Científica. 6ª ed. São Paulo-SP: Atlas, 2011.          MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Técnicas de Pesquisa. 5ª ed. São Paulo-SP: Atlas, 2002.          SALOMON, Délcio V. Como Fazer uma Monografia. São Paulo-SP: Martins Fontes, 2005.</p>					
<b>Referências Complementares</b>					